

# Od nápadu k releasu: Snílek–Realista–Kritik v praxi IT tímu

Kód kurzu: KORSRK

Stopnite konflikty a brainstorming, ktorý nikam nevedie! Osvojte si najefektívnejšiu techniku (Walt Disney), ako transformovať aj tú najodvážnejšiu víziu na konkrétny, bezpečný a úspešný release. Metóda troch rolí (Snílek–Realista–Kritik) vnáša systém do kreativity a kritického myslenia: naučíte sa generovať odvážne riešenia, preklopiť ich do jasného akčného plánu a v bezpečí ich "rozbit" kritickými otázkami skôr, než to urobí zákazník alebo produkcia. Vďaka tomu klesnú zbytočné konflikty, zrýchli sa rozhodovanie a zmeny sa rýchlejšie dostanú do praxe.

Pobočka	Dní	Katalógová cena	ITB
Praha	1	7 800 Kč	0
Brno	1	7 800 Kč	0
Bratislava	1	380 €	0

Všetky ceny sú uvedené bez DPH.

## Termíny kurzu

Dátum	Dní	Cena kurzu	Typ výučby	Jazyk výučby	Lokalita
24.09.2026	1	7 800 Kč	Prezenčný	CZ/SK	GOPAS Praha
25.11.2026	1	7 800 Kč	Prezenčný	CZ/SK	GOPAS Praha

Všetky ceny sú uvedené bez DPH.

## Pre koho je kurz určený

Pre všetkých, ktorí v IT projektoch menia ideu na funkčný kód a produkt: Pre IT lídrov, produktových a projektových manažérov a špecialistov (vývoj, QA, dáta, UX), ktorí potrebujú efektívne spájať kreativitu s realizáciou a znižovať riziká ešte pred dodaním.

## Čo Vás naučíme

Cieľ tréningu:

Osvojiť si techniku „Walt Disney“ - postup v troch krokoch (Snílek–Realista–Kritik), aby IT tímy vedeli generovať nápady, premeniť ich na realizovateľný plán a včas odhaliť riziká a slabé miesta – bez potlačania kreativity. A vedeli ho použiť na denných poradách aj na dôležitých rozhodnutiach v projektoch.

Kľúčové prínosy pre IT tím

- Štruktúrovaná kreativita: Každý nápad dostane priestor na rozvoj (Snílek), následne sa zmení na reálny plán (Realista) a prejde bezpečným preverovaním (Kritik).
- Každý hlas (Snílek, Realista, Kritik) je vypočutý v správnej fáze; priestor dostanú aj tichší členovia tímu. Jasné oddelenie rolí eliminuje napätie.
- Realista prekladá víziu do konkrétnych krokov; Kritik pomáha nájsť slabiny a riziká ešte pred spustením, čím zníži prerábky a technický dlh.
- Úloha Kritika je prijímaná ako poistka kvality, nie ako "ničiteľ nápadov".
- Účastníci rozpoznajú svoju preferovanú rolu a naučia sa vedome prepínať perspektívy podľa aktuálnej potreby tímu alebo projektu.
- Praktické využitie v zložitých situáciách, ako sú stagnujúce projekty, napätie v tíme, zníženie motivácie, potreba update stratégie či uvedenie nového produktu.

## Študijné materiály

Príručka ku kurzu firmy Gopas podľa programu kurzu.

**GOPAS Praha**  
Na Strži 2097/63  
140 00 Praha 4 - Krč  
Tel.: +420 226 201 390  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Brno**  
Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 530 513 590  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Bratislava**  
Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 902 903 132  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved

# Od nápadu k releasu: Snílek–Realista–Kritik v praxi IT tímu

## Osnova kurzu

- Úvod: Prečo často zlyháme medzi nápadom a realizáciou
- Typické slepé uličky tímov a čo ich spôsobuje
- Kedy stačí zmena spôsobu vedenia diskusie
- Nastavenie očakávaní: čo si odnesiete ešte dnes
- Tri role, ktoré vyvažujú tím
- Snílek: ako bezpečne rozšíriť možnosti bez autocenzúry
- Realista: ako poskladať jednoduchý plán, ktorý sa dá hneď spustiť
- Kritik: ako zachytiť slabé miesta skôr, než stoja peniaze
- Diagnostika: čo sa stane, keď niektorá rola chýba
- Výklad techniky krok za krokom
- Rešpekt k štýlom myslenia a časovanie
- Pravidlá troch fáz, čo je v každej fáze povolené a čo nie
- Ako z plánu spraviť prvý krok „zajtra“ a dohodnúť kontrolu
- Prečo je Walt Disney v IT nepostradateľný
- Skripty a ťaháky do praxe
- Presné vety, ktoré fungujú v každej fáze
- Otázky, ktoré hýbu dopredu
- Finty, ktoré riešia najčastejšie problémy
- Cvičenia na rýchly prenos do praxe
- Preferovaná rola, personalizácia konceptu rolí
- Projekt v slepej uličke
- Tímové role-play
- Aplikácie v praxi IT tímu
- Príklady situácií a tém, kde metódu použiť (nový produkt, konkurent, klesajúca angažovanosť, lokálny kontext kampane, work-life balance a pod.).
- Simulácia na vašom use case – tímová práca
- Od vízie k akčnému plánu
- Rozpad na kroky, zodpovednosti, časovanie, zdroje; nastavenie metriky úspechu
- Konštruktívny „crash test“ riešenia. Návrhy vylepšení
- Prenos do tímovej praxe
- Ako z techniky urobiť návyk
- Ako viesť stretnutie v praxi, ustrážiť fázy, pracovať s hlasnými aj tichými účastníkmi, zvládať konflikty

Tréning „Od nápadu k releasu: Snílek–Realista–Kritik v praxi IT tímu“ je zážitkový a interaktívny program. Čakajú vás diskusie, tímové aktivity, modelové situácie aj sebareflexia — minimum teórie, maximum praxe a nástroje, ktoré viete použiť hneď na ďalší deň.

**GOPAS Praha**  
Na Strži 2097/63  
140 00 Praha 4 - Krč  
Tel.: +420 226 201 390  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Brno**  
Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 530 513 590  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Bratislava**  
Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 902 903 132  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved