

Zásady spoločenskej a mediálnej komunikácie

Kód kurzu: KORZSMK

Počas celého života sme v neustálom kontakte s druhými ľuďmi, čím sa navzájom ovplyvňujeme. Slovným aj písomným prejavom, ale aj rôznymi signálmi „reči tela“, si o sebe poskytujeme cenné informácie. Ide o to, aby táto komunikácia bola kvalitná a efektívna. A práve na to je tento workshop zameraný. Kurz povedie Daniel Herman, ktorý je výraznou osobnosťou českej verejnej scény, na ktorej sa počas rokov profiloval ako duchovný, štátny úradník aj vysoký politik. Dlhé roky pôsobil ako tlačový hovorca Konferencie biskupov Česka. Do širšieho povedomia vstúpil v úlohe riaditeľa Ústav pre štúdium totalitných režimov a ministra kultúry. V súčasnosti sa venuje medzinárodnej diplomacii a je honorárnym konzulom Lichtenštajnska.

Pobočka	Dní	Katalógová cena	ITB
---------	-----	-----------------	-----

Všetky ceny sú uvedené bez DPH.

Termíny kurzu

Dátum	Dní	Cena kurzu	Typ výučby	Jazyk výučby	Lokalita
-------	-----	------------	------------	--------------	----------

Všetky ceny sú uvedené bez DPH.

Pre koho je kurz určený

Kurz je určený pre záujemcov o kvalitnú spoločenskú a mediálnu komunikáciu s presahom k základom etiky a etikety.

Je založený na dlhoročných praktických skúsenostiach lektora.

Čo Vás naučíme

Praktické základy kultúry jazykového aj neverbálneho prejavu.

Študijné materiály

Príručka ku kurzu firmy Gopas podľa programu kurzu.

Osnova kurzu

- Verbálna a neverbálna komunikácia
- Komunikačné modely a ich praktická aplikácia
- Zásady aktívneho počúvania
- Prekážky vzniku dialógu
- Zvládanie stresu
- Rôzne formy verejného prejavu
- Mediálna komunikácia (brífing, tlačová konferencia)
- Záverečný test rétorickej sebareflexie

GOPAS Praha
Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved