

L1 (Foundation) + L2 (Practitioner) ArchiMate 3.2

Kód kurzu: TGF_AM12

Kombinácia školení L1 (Foundation) ArchiMate a L2 (Certified) ArchiMate za zvýhodnenú cenu. Detailné vysvetlenie medzinárodného štandardu na okamžité použitie v praxi a príprava na obe úrovne certifikačných skúšok ArchiMate 3 Foundation a ArchiMate 3 Practitioner, ktoré môžete absolvovať ihneď po skončení školenia alebo aj kedykoľvek neskôr.

Požiadavky

- Základná orientácia v oblasti architektúry
- Základná znalosť angličtiny (v prípade certifikácie)

Obsah

Do nášho školenia sme okrem štandardizovaného obsahu definovaného konzorciom The Open Group pridali celý rad tém z praxe, ktoré ukazujú, ako použiť ArchiMate v reálnej praxi:

- Zachytenie motivácie k realizácii zmeny vrátane zainteresovaných osôb a ich záujmov
- Zachytenie väzby medzi motiváciou a navrhovaným riešením so zachytením použitých komponentov a dôvodu ich použitia
- Odporúčania pre popis business prostredia formou procesov, funkcií a služieb, vysvetlenie väzby na BPMN
- Popis navrhovaných aplikačných riešení v zodpovedajúcom detaile a štruktúre vhodné na podávanie ponúk
- Návrh a popis architektúry od business po technologickú krok za krokom s jasným vymedzením zodpovedností jednotlivých doménových architektov
- Zachytenie integračných komponentov typu ESB, API gateway a vystavovaných služieb
- Zachytenie virtualizovanej infraštruktúry a cloudových riešení
- Praktické odporúčania pre tvorbu diagramov

L1 (Foundation)

- Úvod
- Enterprise architektúra - stručný úvod
- kreslenie vs. modelovanie
- základné koncepty a princípy ArchiMate
- základné a doplnkové vrstvy
- väzba medzi ArchiMate a TOGAF
- Elementy, väzby
- ArchiMate metamodel
- detailné vysvetlenie jednotlivých elementov a väzieb
- väzby medzi elementmi, spôsob ich zachytenia
- Business vrstva
- metamodel business vrstvy
- aktívne elementy (aktér, rola, spolupráca a pod.)
- behaviorálne elementy (procesy, funkcie, udalosti a pod.)
- pasívne elementy (produkt, kontrakt a pod.)
- Aplikačná vrstva
- metamodel aplikačnej vrstvy
- aktívne elementy (aplikačný komponent, rozhranie a pod.)
- behaviorálne elementy (služby, funkcie, interakcie a pod.)
- pasívne elementy (dátový objekt)
- Technologická vrstva
- metamodel technologickej vrstvy
- aktívne elementy (zariadenia, siete, infraštruktúrne rozhranie a pod.)
- behaviorálne elementy (služby, funkcie)

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

L1 (Foundation) + L2 (Practitioner) ArchiMate 3.2

- pasívne elementy (artefakt)
- Fyzické elementy
- Fyzické elementy (vybavenie, zariadenie, distribučná cesta, materiál)
- Strategické elementy
- Strategické elementy (smerovanie, schopnosti, zdroje)
- Motivačné elementy
- Motivačné elementy (stakeholder, ciele, požiadavky a pod.)
- Väzba na základné vrstvy ArchiMate
- Implementačné a migračné elementy
- implementačné a migračné elementy (work package, deliverable, plateau, gap a pod.)
- Väzba na motivačné elementy a základné vrstvy ArchiMate
- Väzby
- štrukturálne väzby a závislosti (kompozícia, agregácia, assignment, realizácia, influencia a pod.)
- dynamické väzby (triggering, flow)
- ostatné väzby (špecializácia, junction)
- Hľadiská
- Spôsob práce s hľadiskami, ich prínos
- základné hľadiská (organizačný, obchodný proces, použitie aplikácií, infraštruktúra a pod.)
- Odporúčané techniky modelovania
- Kladenie správnych otázok a ich zachytenie formou vizualizácií
- Práca s farbami
- Organizácia elementov a väzieb
- Aplikácia Paretove pravidlá
- Nástroje pre ArchiMate
- prehľad a výber nástrojov
- príklady použitia ArchiMate v praxi

L2 (Practitioner)

- Úvod
- Zameranie a štruktúra jazyka
- Metamodel jazyka
- Stavba jazyka
- Odvodenie jednotlivých elementov
- Väzby a kompozitné elementy
- Rekapitulácia
- Špecifické použitie vybraných väzieb
- Business vrstva
- Rekapitulácia
- Väzba na BPMN
- Cvičenie
- Vzorový testový príklad
- Aplikačná vrstva
- Rekapitulácia
- Väzba na UML
- Cvičenie
- Vzorový testový príklad
- Technologická vrstva
- Rekapitulácia

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

L1 (Foundation) + L2 (Practitioner) ArchiMate 3.2

- Úroveň detailu pre zachytenie infraštruktúry a sietí
- Cvičenie
- Vzorový testový príklad
- Fyzická vrstva
- Rekapitulácia
- Cvičenie
- Motivácia
- Rekapitulácia
- Prepojenie na ostatné vrstvy
- Cvičenie
- Vzorový testový príklad
- Stratégia
- Rekapitulácia
- Implementácia a migrácia
- Rekapitulácia
- Cvičenie
- Vzorový testový príklad
- Väzby medzi vrstvami
- Rozšírenie jazyka

Toto školenie je vedené a realizované spoločnosťou Goodea, ktorá je držiteľom komerčných licencií TOGAF®, ArchiMate® a Open Agile Architecture™ vydaných spoločnosťou The Open Group. Poskytovateľ služieb jedná ako poskytovateľ služieb spoločnosti Goodea a nevyžaduje sa od nej licencia od The Open Group.

Literatúra

Všetci účastníci obdržia profesionálne spracované študijné materiály v českom jazyku v papierovej i elektronickej podobe. Na vyžiadanie sú materiály k dispozícii i v anglickej verzii.

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved