

Bootcamp strojového učenia

Kód kurzu: MLC_BPP

Umelá inteligencia sa stáva čoraz viac využívaným nástrojom v rôznych priemyselných, technologických aj kreatívnych odvetviach, a odborníci so základnými znalosťami strojového učenia sú veľmi žiadaní. Ponúkame všeobecný prehľadový kurz Umelá inteligencia pre každého, ktorý nevyžaduje žiadne predchádzajúce skúsenosti a je určený aj netechnickým záujemcom o túto tému. Pre technicky zameraných záujemcov máme širokú škálu praktických workshopov pre začiatočníkov aj profesionálov, ktorí chcú rozšíriť svoje znalosti. V ponuke máme aj komplexný študijný program, ktorý účastníkov prevedie od základnej teórie až po programovanie vlastných riešení strojového učenia pomocou open source technológií. Okrem základnej stredoškolskej matematiky a znalostí programovania v Pythone nepotrebujete žiadne predchádzajúce skúsenosti. Ide o päťdňovú intenzívnu sériu všetkých našich kurzov za výhodnú cenu. Nie sú potrebné žiadne predchádzajúce skúsenosti so strojovým učením. Základné znalosti programovania v Pythone sú výhodou.

Pre koho je balíček určený

Cieľom balíčku je oboznámiť širokú verejnosť bez akýchkoľvek predchádzajúcich znalostí so základmi umelej inteligencie.

Požadované vstupné znalosti

Žiadne

Termíny

Úvod do strojového učení (6.- 7.10.2026)

Konvoluční neuronové sítě a zpracování obrazu (8.10.2026)

Velké jazykové modely a zpracování přirozeného jazyka (19.10.2026)

Časové řady (20.10.2026)

Metódy výučby

Odborný výklad s praktickými ukázkami.

Študijné materiály

Študijný materiál spoločnosti Machine Learning College.

Balíček obsahuje

- Úvod do strojového učenia
- Konvolučné neurónové siete a spracovanie obrazu
- Spracovanie prirodzeného jazyka
- Časové rady

GOPAS Praha
Na Strži 2097/63
140 00 Praha 4 - Krč
Tel.: +420 226 201 390
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 530 513 590
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 902 903 132
info@gopas.sk



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,
All rights reserved