

# Úvod do Playwright - workshop

Kód kurzu: PLAYW

Cílem workshopu je seznámit vás s knihovnou Playwright od Microsoftu, která slouží k automatizaci prohlížečů. Více informací o tom co se naučíte najdete v sekci "Co si z workshopu odnesete".

## Čo Vás naučíme

- Nainstalujete si již předpřipravený projekt
- Pochopíte konstrukci základních skriptů v jazyce JavaScript, které jsou nutné pro práci s Playwrightem
- Naučíte se a vyzkoušíte si základní funkčnosti knihovny, a to například:
  - Spuštění a zavření browseru
  - Paralelní exekuce
  - Práci s iframy
  - Jak pořídit screenshot
  - Jak ověřit viditelnost elementu na stránce
  - Jak testovat cross-page a cross-domain
  - Jak pracovat s requesty prohlížeče
  - Jak vytvořit reprezentaci stránky webové aplikace pomocí Page Object Patternu
- Částí workshopu bude rovněž propojení Playwright knihovny s test runnerem Mocha a ukázka reálného nastavení

## Požadované vstupné znalosti

- Alespoň základní znalosti programování a test automatizace frontendových aplikací
- Základy programování v jakémkoliv jazyce
- Znalost Javascript/Typescript
- JavaScript v prostředí Node.js je výhoda

## Študijné materiály

Průručka ku kurzu firmy Tesena podľa programu kurzu.

## Technické požadavky

- Mějte možnost pustit konzoli (příkazová řádka, nebo PowerShell) na úrovni administrátora
- Nainstalován Git
- Nainstalován Node.js LTS
- Nainstalován VSCode
- Nainstalován Chrome (ideálně v defaultním adresáři, který nabízí při instalaci).
- Veškeré instalace provádějte v defaultním nastavení, u Node.js dbejte na to, aby byla zaškrtnuta volba „add Node.js to PATH“.

**GOPAS Praha**  
Na Strži 2097/63  
140 00 Praha 4 - Krč  
Tel.: +420 226 201 390  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Brno**  
Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 530 513 590  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Bratislava**  
Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 902 903 132  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved