

Modelovanie pomocou Enterprise Architect v praxi

Kód kurzu: GOC260

Tento kurz je zameraný na praktické zvládnutie nástrojov Enterprise Architect (EA). Nástroj EA sa používa na analýzu, návrh, dokumentáciu, podporu manažmentu, podporu transformácie modelov (MDA) a na podporu vizuálnej komunikácie v tíme. Enterprise Architect slúži najmä na podporu tímových softwarových projektov. Na tomto kurze sa zameriame na široké spektrum funkcií tohto nástroja a jeho praktické vyskúšanie. Cieľom tohto kurzu je zoznámiť účastníkov s funkciami nástroja Enterprise Architect, ktoré môžu efektívne využiť pri tvorbe analytických a návrhových modelov v jazyku UML. Nástroj podporuje i niektoré iné modelovacie jazyky, ako napr. BPMN. Funkcie nástroja Enterprise Architect pokrývajú väčšinu požiadaviek analytika a designéra SW aplikácií, ktoré sa vyskytujú v bežnej praxi. Kurz je vhodný aj pre úplných začiatočníkov, ktorí nemajú s nástrojom Enterprise Architect žiadne skúsenosti.

Čo vás naučíme

- Ovládať funkcie nástroja, vykonávať konfiguráciu spôsobu správania sa nástroja
- Navrhovať štruktúru projektu, využiť podporu pre riadenie projektu
- Vytvárať rôzne diagramy
- Generovať kódy z grafickej reprezentácie tried, generovať DDL z grafickej reprezentácie databázových tabuliek
- Vykonávať spätné inžinierstvo (Reverse Engineering) pri návrhu tried a databázových tabuliek
- Vykonávať MDA transformáciu tried
- Generovať dokumentáciu projektu

Požadované vstupné znalosti

Základná znalosť UML a práce s EA na úrovni kurzu GOC26

Osnova kurzu

Úvod do nástroja s Enterprise Architect

- zoznámenie sa s filozofiou nástroja Enterprise Architect
- používaná terminológia

Zoznámenie sa s:

- štruktúrou projektu
- štruktúrou koreňového modelu
- štruktúrou pohľadu
- Model View balíčkami

Modelovanie v procese analýzy a návrhu SW

- modelovanie procesov (diagram aktivít v UML, diagram BPMN)
- modelovanie požiadaviek (Requirements Model)
- model prípadov používania (Use Case Model), štruktúrovaný scenár, generovanie súvisiaceho diagramu aktivít
- modelovanie analytických tried (Class Diagram), generovanie stavového diagramu objektu, sekvenčný diagram
- generovanie zdrojového kódu triedy, generovanie triedy v diagrame z kódu v súbore
- modelovanie databázových tabuliek, MDA transformácia triedy -> databázová tabuľka
- generovanie DDL skriptu, import tabuliek databázy do diagramu (Reverse Engineering)
- model užívateľského rozhrania (User Interface)

Generovanie dokumentácie modelov, práca so šablónami

Maticy relácií trasovania vzťahov medzi prvkami modelu, okno Traceability

Funkcie pre riadenie projektu

Podpora spolupráce v tíme

- riadenie prístupu k zmenovým funkciám (Security by Role)
- export/import častí projektu vo formáte XMI a CSV
- export/import UML profilu
- export/import referenčných dát

GOPAS Praha

Na Strži 2097/63
140 00 Praha 4 - Krč
Tel.: +420 226 201 390
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 530 513 590
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 902 903 132
info@gopas.sk



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

Modelovanie pomocou Enterprise Architect v praxi

- koordinácia zdieľania častí modelu medzi užívateľmi (Version Control)
Inštalácia Enterprise Architect s repozitármi uložená v databáze

GOPAS Praha
Na Strži 2097/63
140 00 Praha 4 - Krč
Tel.: +420 226 201 390
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 530 513 590
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 902 903 132
info@gopas.sk



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,
All rights reserved